**Video exposición**

* Introducción
  + Quien soy
  + Que voy a explicar
  + Herramientas que se van a utilizar (hardware)
  + Herramientas que se van a utilizar (software)
    - Raspberry Pi Installer: es una herramienta que permite instalar diferentes sistemas operativos en una Raspberry Pi
    - Fing: una herramienta de red que se utilizará para identificar dispositivos en la red.
    - Docker: una herramienta de software que se utilizará para gestionar y ejecutar contenedores.
    - Samba: un servicio de compartición de archivos que se utilizará para compartir archivos entre dispositivos en la red.
    - Torrent: un servicio de descarga de archivos que se utilizará para descargar películas.
    - Minidlna: un servidor de medios que se utilizará para transmitir contenido multimedia en la red.
    - Jellyfin: un servicio de streaming de medios que se utilizará para acceder y ver las películas descargadas.
    - DuckDNS: un servicio de DNS dinámico que se utilizará para acceder al servidor desde Internet, mediante el DNS fernandoayoso.duckdns.org
    - Netdata: una herramienta de monitoreo que se utilizará para supervisar el rendimiento del servidor.
* Explicación funcionamiento servicio :9091 Torrent (subida películas)
* Explicación funcionamiento servicio :8096 Jellyfin (visualización películas y descargas)
* Explicación servicio samba (conexión en el PC)
* Explicación conexión móvil

**TODO LO ANTERIOR CON EL MONITOREO :19999**

Hola a todos, y bienvenidos a la exposición de mi proyecto final del Grado Superior de Sistemas Informáticos en Red, también conocido como ASIR.

Mi nombre es Fernando García Ayoso, y soy estudiante del Centro de Formación Profesional, Cesur Formación, situado en Sevilla, España.

El proyecto se basa principalmente, en que a partir de una Raspberry Pi 4, la he querido implementar como servidor NAS con torrent y samba, y configurar un servidor Jellyfin con Docker y torrent, monitoreado con la herramienta Netdata, para tener un acceso centralizado y eficiente al contenido multimedia desde cualquier dispositivo conectado a la red.

Además, se ha creado una DNS personalizada para acceder al contenido multimedia desde cualquier dispositivo conectado a internet.

Las herramientas hardware que he utilizado son estas que se pueden ver.

* Raspberry Pi 4 model B; 4 GB RAM
* Cable Ethernet cat 8; 0.5 M
* Cable USB C 3.1 A
* Tarjeta micro-SD 32 GB
* Lector de tarjetas USB tarjeta SD/micro-SD
* Pendrive 512 GB

Y en cuanto a las herramientas software he utilizado estas:

* + - Raspberry Pi Installer: es una herramienta que permite instalar diferentes sistemas operativos en una Raspberry Pi
    - Fing: una herramienta de red que se utilizará para identificar dispositivos en la red.
    - Docker: una herramienta de software que se utilizará para gestionar y ejecutar contenedores.
    - Samba: un servicio de compartición de archivos que se utilizará para compartir archivos entre dispositivos en la red.
    - Torrent: un servicio de descarga de archivos que se utilizará para descargar películas.
    - Minidlna: un servidor de medios que se utilizará para transmitir contenido multimedia en la red.
    - Jellyfin: un servicio de streaming de medios que se utilizará para acceder y ver las películas descargadas.
    - DuckDNS: un servicio de DNS dinámico que se utilizará para acceder al servidor desde Internet, mediante el DNS fernandoayoso.duckdns.org
    - Netdata: una herramienta de monitoreo que se utilizará para supervisar el rendimiento del servidor.

Destacar que aunque la tecnología torrent es legal y puede utilizarse para compartir archivos legítimos, también se ha asociado con la descarga ilegal de material protegido por derechos de autor. Por lo tanto, es importante tener en cuenta que la descarga y el uso de archivos protegidos por derechos de autor sin autorización pueden ser ilegales y pueden tener consecuencias legales graves.

Una vez recalcado lo anterior, comencemos con la explicación del proyecto.